

Инструкция дежурному по кабинету

1. Рассадите участников по одному человеку за парту/стол, а если это невозможно, то так, чтобы рядом сидели участники, выполняющие разные варианты заданий, например, шестиклассник с восьмиклассником.

2. Работа начинается с заполнения таблиц бланков ответов. Перед заполнением поясните участникам следующее:

Эти бланки предназначены для компьютерной проверки. Бланки обрабатываются специальной программой распознавания текста. Эта технология хороша, но не совершенна, поэтому все буквы и цифры на бланке ответов должны быть записаны по образцу (3 строка поля с анкетными данными) не более одного символа в клетке.

Сначала бланки обрабатываются сканером – устройством, переводящим изображение с бланка в память компьютера, – а потом компьютер заменяет каждый символ соответствующей буквой. Если символ написан плохо или не тем цветом, сканер его не прочитает, а если в одной клетке будет несколько символов, компьютер не поймет, какая буква или цифра тут зашифрована. Чтобы этого не случилось:

- Для заполнения используйте **черную насыщенного тона, в крайнем случае – тёмно-синюю (лучше гелевую, масляную или чернильную) ручку. Ручки других цветов или содержащие блески, а также любые карандаши использовать нельзя!**

- Не выходите за пределы клеток при написании символов.

- Отмечать класс и верные ответы нужно знаком **X**, полностью закрашенная клетка может не распознаться как ответ. Перед тем, как отметить ответ, еще раз убедитесь, что Вы выбрали его правильно.

- **На бланке не должно быть исправлений.**

- Пишите **только печатными буквами**, чётко записывайте цифры.

3. Бланк ответов содержит 2 области: данные участника и ответы.

Область с личными данными участника, должна быть заполнена **до начала игрового времени**. Мы рекомендуем взрослым помочь участникам в заполнении этой области. Более того, было бы хорошо, если бы в дошкольных организациях и младших классах эти таблицы для всех участников заполнялись воспитателями или учителями.

1) В строчку из клеточек участник игры должен, начиная с первой клеточки, **печатными буквами** вписать свою фамилию, **по одной букве в клеточку**.

2) Затем в следующей строке также вписать своё имя.

Пример: Фамилия:

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|
| А | Л | Е | К | С | А | Н | Д | Р | О | В | С | К | А | Я | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|

Имя:

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|
| А | П | О | Л | Л | И | Н | А | Р | И | Я | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|

Если полное имя не помещается, можно вписать уменьшительное имя или оборвать имя на последней клеточке.

Примеры:

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| А | Л | Е | К | С | А | Н | Д | Р | О | В | С | К | А | Я | - | С | М |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| А | П | О | Л | Л | И | Н | А | Р | И | Я | - | В | Е | Р | О | Н | И |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

КОД ШКОЛЫ. Код школы (образовательной организации или дошкольного учреждения) – это восьмизначное число. Оно написано на конвертах, в которых в ОУ поступили задания «Астры». Запишите код на доске и попросите участников аккуратно вписать его в строчку из 8 клеточек, по одной цифре в клетку.

КЛАСС. В этой строке участник должен отметить X в клетке, указывающей класс, в котором он учится. Например, шестиклассник должен поставить X в квадрате под цифрой 6. **Участники из дошкольных организаций должны поставить X в клетке под буквой «Д».** **В строке Класс должен быть поставлен X ровно в одной клетке!**

Строка ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОД должна оставаться ПУСТОЙ.

4. После заполнения области с данными участника ученикам надо разъяснить правила проведения конкурса и дать некоторые советы. **Особое внимание обратите на инструктаж для дошкольников и учащихся 1-2 классов: он должен быть особенно подробным и доходчивым.**

- Участник может иметь при себе только письменные принадлежности и бумагу для черновиков. Пользоваться во время конкурса книгами, конспектами, мобильными телефонами, компьютерами и любыми другими техническими средствами передачи и обработки информации, получать от кого бы то ни было любую помощь в выполнении заданий (включая разъяснения их условий и ответы на вопросы по ним), общаться с другими участниками *запрещено*. **Мобильные телефоны на время конкурса должны быть отключены или сданы на хранение дежурному.** Работы, выполненные участниками совместно или с посторонней помощью, не засчитываются.

- На выполнение заданий для участников до 4 класса отводится *ровно* 45 минут, а в 5–11 классах – 1 час 30 минут. Помните о времени! Сначала выполняйте те задания, которые кажутся проще. Не занимайтесь слишком долго одним и тем же заданием, если оно не получается.

- За каждое правильно выполненное задание участник может получить один балл.

- Выполнив задание *на черновике*, нужно **НА БЛАНКЕ ОТВЕТОВ** в области с ответами в соответствующей строке **черным или тёмно-синим цветом** – чернилами, фломастером или пастой поставить X в клетке строки соответствующей букве ответа, которой обозначен правильный ответ (**использовать пасту или чернила других цветов, пасту черного цвета с содержанием блесков, а также карандаш категорически запрещено:** компьютер их не распознает). Решения сдавать не нужно, поэтому переписывать их начисто не требуется. Решив задание, т. е. выбрав к нему ответ (А), (Б), (В), (Г) или (Д) (ТОЛЬКО В 5-11 КЛАССАХ), участник должен в колонке, расположенной под номером этого задания, поставить X в клетке находящейся в строке с выбранной буквой ответа. Например, если он считает, что правильный ответ к заданию 5 – это (В), то в колонке под номером 5 он ставит X в клетке, которая находится в строке В. Если ответ выбрать не удалось, *то все клетки в столбце вопроса остаются пустыми.*

